

La SCOPA pour jouer avec la décomposition des nombres

PS MS GS
CP CE1 CE2 CM1 CM2

Matériel: un jeu de 54 cartes sans les figures et les jokers ou un jeu d'escoba ou de scopa.
La scopa est un jeu italien, l'escoba est un jeu espagnol, .

Il s'agit d'une adaptation du jeu original.
Règle complète sur le web.

On distribue 4 cartes à chaque joueur.

On retourne 4 cartes sur la table.

Le but est à la fin de la partie d'avoir empoché le plus de carte et fait le plus de scopa. Celui qui a le plus de points gagne 1 point, et chaque joueur marque 1 point par scopa.

Déroulement

On joue à chacun son tour.

Un joueur peut ramasser une ou plusieurs carte(s) sur le tapis pour une valeur égale à la carte qu'il joue.



Avec mon as de ♣, je peux ramasser l'as de ♥. Je ferai un pli de 2 cartes.

Ou alors,

Avec mon 5 de ♣, je peux ramasser l'as de ♥ et le 4 de ♥. ($5 = 4 + 1$). Je ferai un pli de 3 cartes.

Si je ne peux pas ramasser de cartes, j'en pose une sur le tapis.

LA SCOPA: quand un joueur vide le tapis, il marque un point en disant « SCOPA ». Le joueur suivant devra déposer une nouvelle carte.



Avec mon 5 de ♣, je peux ramasser le 4 de ♥ et l'as de ♥. ($5 = 4 + 1$) → Scopa!

Décompte des points



À chaque fois qu'un joueur marque une scopa, il place une carte à l'envers dans ses plis.

À la fin de la partie, celui qui a le plus de cartes marque 1 point.
Chaque joueur marque 1 point par scopa, en comptant les cartes retournées à l'endroit.

Quand les joueurs ont joué leurs 4 cartes, on en redistribue 4 à chacun.

O.Kobylak CPC Villers-lès-Nancy